



RELEVÉ DES DÉLIBÉRATIONS
CONSEIL MUNICIPAL DU MERCREDI 26 MARS 2025
SALLE BESTIEN

N° de délibération	Objet de la délibération	Sens du vote
1	Comptes administratif et de gestion - exercice 2024 - Budget principal de la Ville	approuvé
2	Affectation du résultat de fonctionnement - exercice 2024 - Budget principal de la Ville	approuvé
3	Fixation des taux d'imposition - exercice 2025	approuvé
4	Budget supplémentaire - exercice 2025 - Budget principal de la Ville	approuvé
5	Requalification de la rue Anatole FRANCE - Régularisation d'un fonds de concours	approuvé
6	Garantie communale d'emprunt sollicitée par VIVEST pour la construction de 19 logements rue du Maréchal FOCH	approuvé
7	Contrôle réglementaire amiante - Adhésion au groupement de commandes	approuvé
8	Exercice du travail à temps partiel	approuvé
9	Don de jours de repos à un agent public	approuvé
10	Rémunération du personnel de l'Accueil de Loisirs Sans Hébergement municipal	approuvé
11	Rémunération des agents recenseurs chargés du recensement annuel de la population	approuvé
12	Modification du tableau des effectifs	approuvé
13	Désaffectation et déclassement du domaine public communal d'une parcelle issue de l'immeuble cadastré section 31 n° 512	approuvé
14	Convention de partenariat avec la Fédération d'Aide à Domicile en Milieu Rural Moselle	approuvé
15	Convention de partenariat Ville Libre Sans Tabac	approuvé
16	Réfection de deux terrains de football synthétiques - Lancement d'une procédure de marché public	approuvé
17	Création d'un parking et réalisation d'un parc photovoltaïque sur le terrain Pinck - Lancement d'une procédure de marché public	approuvé
18	Optimisation énergétique et maintenance du réseau d'éclairage public - Avenant n° 1 à la convention d'assistance technique à maître d'ouvrage	approuvé
19	Convention de servitude de passage des réseaux électriques ENÉDIS sur les parcelles cadastrées sections 46 n° 96 et 47 n° 492, 494 et 592	approuvé
20	Modules de skatepark - Convention de cession, d'objectifs et de moyens	approuvé



Le Maire,

Clémence POUGET